



*イメージはChatGPTで作成しました

学びのミライ2024

9.22(日)&23(祝)

昭和女子大学
8号館 学生ホール

昭和女子大学のキャンパスで学びのミライを体験してみませんか？

初等教育学科 学生企画による様々な子供向けワークショップを実施します。
ワークショップでの体験を通じて、学びのミライを一緒に考えていきましょう。

9月22日(日)

10:30-12:00

生成AIを使って物語を作ろう！

対象：小学1年生-6年生（12名）

「生成AIってなに？」「どうやって使うの？」

実際に生成AIを使いながら学びのミライを体験しよう。
ChatGPTなどの生成AIを使って自分の疑問を質問をしたり、使い方を工夫しながら自分だけの物語を作ります！

13:00-14:30

絵本でアニメーションしてみよう！

対象：小学1年生-6年生（20名）

本が好きの子、あまり好きではない子も楽しめる活動になっています！
「アニメーション」とは、スペイン語で「いきいき、わくわく」という意味です。一緒にアニメーションしてみよう！

参加の皆様と保護者の皆様へお願い

*チケットの申し込みは必ず保護者の方と一緒に行ってください

*ワークショップは卒業研究の一環として実施します。

当日の様子は映像等で記録させていただき、
卒業論文や学科紹介、大学紹介に使わせていただく場合がございます。

*お様が会場までの移動に慣れていない場合など、
保護者付添での来場をお願いいたします。

*悪天候の際など、開催を延期もしくは中止する場合がございます。

9月23日(祝)

10:30-12:00

手作りおもちゃできみも発明家？！

対象：小学1年生-6年生（10名）

手作りおもちゃをつくるよ！

みんなの作品でおもちゃ屋さんをいっぱいにしよう！
紙コップや紙皿などの紙器を使用しておもちゃを手作ります。

13:00-14:30

Bibbidi -Bobbidi-Booノートづくり

対象：小学4年生-6年生（10名）

Bibbidi-Bobbidi-Booは、夢が叶うという意味があります🌟
自分と向き合い、ノートづくりを通して夢や新しいことに挑戦するための
マイストーリーをえがきます。

13:00-14:30

算数ランドで楽しもう！

対象：小学3年生-6年生（12名）

ICTを使って様々な算数の問題にチャレンジしてもらいます。
算数が好きな子、そうでない子どもどちらも楽しめるものになっています！
算数の問題をただ解くだけでなくICTを活用するため、
ゲーム要素のある算数の問題になっています。
算数とゲームというエデュテイメントを取り入れた活動になっています。

主催：昭和女子大学 人間社会学部初等教育学科 森秀樹ゼミ
学びのミライ2024実行委員会
電子メール：manabimirai2024@gmail.com

申し込み

<https://manabimirai2024.peatix.com>

*定員になり次第、募集を締め切らせていただきます

